



## T.C. BESNİ KAYMAKAMLIĞI

### ‘KIZILIN LOGOSUNU ARIYOR’ TASARIMI YARIŞMASI

#### 1.1. YARIŞMANIN KONUSU ve AMACI

Bu yarışmanın amacı, Adıyaman ili Besni ilçesi sınırlarında bulunan ve M.S. II. yüzyıla dayanan Kızılın bölgesini simgeleyecek özgün ve estetik bir logo tasarımının ortaya koyulmasıdır. Katılımcılardan, Kızılın Merinos İskelesi gibi günümüzde turizm açısından önemli olan işletmelerin yanı sıra, bölgenin doğal ve tarihi zenginliklerini modern bir anlayışla logolarına yansıtılmaları beklenmektedir.

Yarışma, Kızılın’ın tarihi kaya mezarları, nekropol alanları, kadim Roma yolu ve doğal güzelliklerini bir arada yansıtan yaratıcı bir logo tasarımının geliştirilmesine odaklanmıştır. Tasarımcıların, Göksu ve Fırat nehirlerinin bulunduğu bu benzersiz coğrafyanın doğal manzaralarını ve binlerce yıllık medeniyetlerin izlerini estetik bir şekilde harmanlamaları beklenmektedir.

Köprü’nün tarihi mirasını vurgulamakla birlikte, bölgenin turizm potansiyelini öne çıkaran ve özellikle Kızılın Merinos İskelesi’nin önemini simgeleyecek unsurlar barındıran bir logo tasarımı talep edilmektedir. Bu logo, Kızılın’ın tarihi ve doğal güzelliklerini geleceğe taşıyacak, akılda kalıcı, estetik açıdan güçlü ve geniş kullanım alanlarına uygun olmalıdır.

## 1.2. DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

“Kızılın Logosunu Arıyor” Tasarımı Yarışmasınasunulan logo tasarımları aşağıdaki kriterler doğrultusunda değerlendirilecektir:

### 1. Özgünlük ve Yaratıcılık (30 Puan):

Tasarımın daha önce kullanılmamış, benzersiz ve yaratıcı bir anlayışa sahip olması beklenmektedir. Tasarımlar, Kızılın Köprüsü ve çevresindeki tarihi mirası yaratıcı bir bakış açısıyla yansıtmalıdır.

### 2. Tarihi ve Kültürel Uygunluk (25 Puan):

Logo tasarımının Kızılın Köprüsü'nün tarihi dokusu, kültürel mirası ve bölgedeki antik yerleşimlerle uyumlu olması gerekmektedir. Tasarım, köprünün tarihî önemini ve bölgenin kültürel zenginliğini simgeleyecek öğeler içermelidir.

### 3. Estetik ve Görsel Uyum (20 Puan):

Tasarımın estetik açıdan göze hitap etmesi, dengeli bir kompozisyona sahip olması ve görsel bütünlük sunması önemlidir. Logo, sade ve etkileyici bir görsel dil kullanarak güçlü bir simge oluşturmalıdır.

### 4. Kullanılabilirlik ve Uygulanabilirlik (15 Puan):

Tasarımın farklı boyutlarda, renkli ve siyah-beyaz formatlarda kullanılabilir olması gerekmektedir. Logo, dijital platformlardan basılı materyallere kadar çeşitli kullanım alanlarında net bir şekilde görünür olmalıdır.

### 5. Akılda Kalıcılık (10 Puan):

Tasarımın kolayca hatırlanabilir ve etkileyici bir yapıda olması beklenmektedir. Logo, Kızılın'in tarihi mirasını uzun süre akıllarda tutacak bir sembol olmalıdır.

### **1.3. YARIŞMAYA KATILIM KOŞULLARI**

“Kızılın Logosunu Arıyor” Tasarım Yarışması'na katılmak için aşağıdaki koşulların sağlanması gerekmektedir:

#### **Katılımcı Profili**

Yarışmaya Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olan 18 yaş üstü herkes katılabilir. Katılımcılar bireysel ya da grup olarak başvuru yapabilirler. Grup olarak katılan yarışmacılar, bir temsilci belirlemek zorundadır.

#### **Başvuru Sayısı**

Her katılımcı veya grup, en fazla 3 farklı tasarımla başvuruda bulunabilir.

#### **Tasarım Özgünlüğü**

Yarışmaya sunulan tasarımlar tamamen özgün olmalıdır. Başka yarışmalarda ödül almış, herhangi bir yerde yayınlanmış veya tescilli olan tasarımlar kabul edilmeyecektir. Herhangi bir üçüncü şahıs veya kurumun fikri mülkiyet haklarını ihlal eden tasarımlar değerlendirmeye alınmayacaktır.

#### **Telif Hakları ve Devir**

Yarışmaya katılan tüm tasarımlar, telif hakkı açısından tamamen katılımcıya ait olmalıdır. Yarışmada dereceye giren tasarımların tüm hakları Besni Kaymakamlığı'na devredilecek olup, bu tasarımlar çeşitli platformlarda kullanılabilir. Katılımcılar, yarışmaya başvurarak bu koşulu kabul etmiş sayılırlar.

#### **Başvuru Formatı**

Tasarımlar, dijital formatta sunulmalıdır. Dosyalar, AdobeIllustrator (AI), PDF veya PNG formatlarında, minimum 300 dpi çözünürlükte ve hem renkli hem de siyah-beyaz versiyonları ile teslim koşullarında ki şartlara göre teslim edileceklerdir.

### **Son Bařvuru Tarihi:**

Katılımcıların, bařvurularını en ge 04.11.2024 tarihine kadar iletmeleri gerekmektedir. Yarıřma takvimi ařađıdadır:

Son Bařvuru Tarihi	: 04.11.2024 - 17.00
Online halk oylaması	: 15.11.2024 - 17.00
Sonuçların İlanı	: 21.11.2024 - 17.00
Ödül Töreni	: 25.11.2024 - 17.00

### **Deđerlendirme Süreci:**

Deđerlendirme sürecinde, jüri üyelerinin kararları kesindir ve itiraz edilemez. Dereceye giren tasarımlar, Besni Kaymakamlığı'nın resmi web sitesi ve sosyal medya hesapları üzerinden duyurulacaktır.

### **Diđer Detaylar**

Besni Kaymakamlığı, seçilen logo üzerinde deđişiklik yapma hakkına sahiptir, bu deđişiklikler için katılımcıya ödül tutarı dışında bir ödeme yapılmayacaktır.

Tasarımların ihtiyaçları karşılamaması halinde ya da diđer sebeplerle yarıřma, Besni Kaymakamlığı tarafından tekrarlanabilir, süresi uzatılabilir veya iptal edilebilir.

Yarıřmada seçilen tasarımın tüm hakları Besni Kaymakamlığı'na devredilmiş sayılır.

Eser sahibi tasarımcı, logo üzerinde hiçbir şekilde hak ve isim talebinde bulunamayacaktır.

Katılımcılar belirtilen hükümleri kabul etmiş sayılırlar.

## 1.4. TEKNİK KOŞULLAR

### Tasarım Formatı

- Logo tasarımları dijital formatta teslim edilmelidir.
- Tasarımlar Adobe Illustrator (AI), PDF veya PNG formatlarında, minimum 300 dpi çözünürlükte olmalıdır.

### Renk:

- Tasarımın hem renkli hem de siyah-beyaz versiyonları sunulmalıdır.
- Logo farklı zeminlerde (açık ve koyu) kullanılacak şekilde tasarlanmalıdır.

### Boyut

- Tasarımlar, en küçük haliyle 2x2 cm boyutlarında net bir şekilde görünmelidir.
- Çeşitli boyutlarda kullanılabilir olması için orantılı şekilde küçültülebilmeli veya büyütülebilmelidir.

### Tipografi

- Tasarımda kullanılan yazı tipleri (varsa) özgün ya da ticari kullanıma uygun olmalıdır.
- Tasarımdaki yazılar, logo ile uyumlu ve kolay okunabilir olmalıdır.
- Yarışmaya gönderilecek logoların amblem ve tipografi çözümleri olmalıdır.

### Kullanılabilirlik:

- Logo, dijital ve basılı materyallerde kullanılabilir olmalıdır.
- Web sitelerinde, sosyal medya platformlarında, resmi belgelerde, tabela, afiş ve tanıtım ürünlerinde sorunsuz uygulanabilir olmalıdır.
- Logo tasarımı, yüksek çözünürlükte ve vektörel formatta olmalı, ölçeklendiğinde kalitesini kaybetmemelidir.

## **Tasarım Sınırlamaları**

- Tasarımda hakaret, siyasi, dini veya ayrımcı mesajlar içeren ögeler yer alamaz.
- Tasarımın telif hakkı ihlali yaratabilecek ögelere arındırılmış olması gerekmektedir.

## **Teslimat Dosyası**

- Katılımcılar, kişisel bilgilerin yer aldığı katılım formunu (EK-3) dolduracaklardır. Bu form daha sonra bir zarfa konacak ve zarfın üzerine 3 rakam ve bir harften oluşan rumuz yazacaklardır.
- Her tasarım, katılımcının rumuzu ile kaydedilmiş olmalıdır (Örnek: B123) yazıldıktan sonra zarf kapatılacaktır. Birden fazla tasarım gönderilmesi durumunda yine aynı rumuz kullanılacaktır.
- Başvuru sırasında, logo ile birlikte Açıklama metnizarf içinde (EK-2) yazılarak teslim edilmelidir.
- Logo üzerinde tasarımcıya ait herhangi bir imza, rumuz, işaret vb. bulunmayacaktır. Bu şekilde ki dosyalar elenecektir.
- Tasarlanan logo A4 ebadında beyaz kâğıt üzerine uzun kenarı 15 cm'yi geçmeyecek şekilde, kâğıdın alt kısmına logonun 25mm'yi geçmeyecek şekilde küçültülmüş halisiyah- beyaz ve renkli biçimde yerleştirilecektir. (Örnek : EK-1)
- Tasarımlar vektörel çizim programlarından birinde hazırlanmış 300 dpi çözünürlük ve CMYK (Basıma uygun renkler) renk formatında olmalıdır. Eserler, JPEG ve PDF halinde hazırlanarak üzerinde rumuz isminin yer aldığı CD/DVD/Flash Bellekile de teslim edilecektir.
- Teslim zarfı iletişim bilgilerinde yer alan adrese gönderilecek ya da elden teslim edilecektir.
- Teknik koşullara uymayan eserler değerlendirilmeyecektir.
- Yarışma katılımcıları, yarışmanın katılım ve teknik koşullarının tümünü kabul etmiş sayılırlar. Oluşacak her türlü problemin hukuki ve maddi yaptırımını yarışmacıya ait olup, oluşabilecek problemlerden Besni Kaymakamlığı ya da

seçici kurul sorumlu değildir. Yarışmacılar tarafından gönderilen eserler ve dijital dokümanlar daha sonra iade edilmeyecektir.

### **1.5. KULLANIM VE TELİF**

Katılımcılar ve birinci olan eser sahibi, tasarımın tam ve süresiz (Ömür boyu) kullanımını Besni Kaymakamlığı'na verdiğini kabul eder.

### **1.6. SEÇİCİ KURUL**

Seçici kurul, Besni Kaymakamlığı bünyesinde görev alan 5 kişiden oluşacaktır. Besni Kaymakamlığı'nın seçici kurul üyelerini değiştirme hakkı vardır.

Yarışmaya gönderilen eserler seçici kurula sunulacaktır. Seçici kurul üyelerinin katılım ve teknik koşul esaslarına göre ayrı ayrı incelenecek ve puanlanacaktır. Her seçici kurul üyesinin verdiği puanlar toplanacak aritmetik ortalaması alınacak ve eser puanı ortaya çıkacaktır. Tüm eserler için aynı işlem gerçekleştirilecek ve en yüksek puanı alan ilk üç eser online halk oylamasına sunulacaktır.

### **1.7. YARIŞMA TAKVİMİ:**

Son Başvuru Tarihi	: 04.11.2024 - 17.00
Online halk oylaması	: 15.11.2024 - 17.00
Sonuçların İlanı	: 21.11.2024 - 17.00
Ödül Töreni	: 25.11.2024 - 17.00

### **1.8. ÖDÜL:**

Seçici kurulun seçeceği 3 ayrı logonun online halk oylamasında en çok oyu alan logo seçilerek halka ilan edilecektir. Seçilen logonun sahibine 1 (Bir) Tam Altın hediye Besni Kaymakamlığı olarak verilecektir.

## **1.9. GÖNDERİM ŞEKLİ:**

Teslim Zarfı İçerisinde;

- Logonun baskısının yapıldığı beyaz zeminli A4 kağıdı (EK :1)
- Logo ile ilgili açıklama metni (EK:2)
- Katılım formunun (EK:3) yer aldığı üzerinde rumuz ismi yazılı kapalı zarf,
- 300 dpi çözünürlük ve CMYK renk formatında oluşturulan, PDF ve JPEG olarak hazırlanan logonun bulunduğu, üzerinde rumuz ismi yazılı CD/DVD/FLASH BELLEK

Eserler, teknik koşullarda belirtildiği üzere teslim zarfı ile birlikte aşağıdaki adrese gönderilecek ya da elden imza karşılığı teslim edilecektir (EK : 4)

## **1.10. TESLİM ADRESİ:**

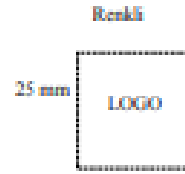
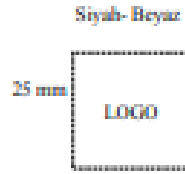
Adres : Besni Kaymakamlığı, Yazı İşleri Müdürlüğü, Besni / ADIYAMAN

Tel : 0416 318 10 01

\*Postadaki gecikme ve hasardan Besni Kaymakamlığı sorumlu değildir.



**EK-1**  
**LOGO YERLEŐİM ÖRNEĐİ**  
15 cm



**EK-2 BESNİ KAYMAKAMLIĞI**

**"KIZILIN LOGOSUNU ARIYOR" TASARIM YARIŞMASI**

**AÇIKLAMA METNİ**

**RUMUZ** : \_\_\_\_\_

**Tasarımın Adı** : \_\_\_\_\_

(Logo tasarımınıza verdiğiniz isim)

**Tasarımın Genel Konsepti:**

---

---

---

**Tasarımın Anlamı ve Sembolleri:**

---

---

---

**Tasarımın Kullanım Alanları:**

---

---

---

**Renk Seçimi:**

---

---

---

**Özgünlük ve Yaratıcılık:**

---

---

---

### EK-3 BESNİ KAYMAKAMLIĞI

#### "KIZILIN LOGOSUNU ARIYOR" TASARIM YARIŞMASI KATILIM FORMU

RUMUZ:	
ADI SOYADI:	
T.C. KİMLİK NO:	
DOĞUM TARİHİ:	
DOĞUM YERİ:	
ADRESİ:	
TELEFON NUMARASI:	
E- POSTA:	

“Yarışma Şartnamesini” okudum ve kabul ediyorum. Tasarım kendime ait olup daha önce yayınlanmamış, ödül kazanmamış ve telif hakları satılmamıştır. Hazırlamış olduğum ve bu belgeyle birlikte teslim ettiğim tasarımların telif hakkının Besni Kaymakamlığına ait olduğunu kabul ediyorum. Oluşabilecek herhangi bir olumsuzluktan Besni Kaymakamlığı sorumlu değildir. ..../...../2024

.../.../2024

Ad- Soyad

İmza

**EK-4 : T.C. BESNİ KAYMAKAMLIĞI**  
**"KIZILIN LOGOSUNU ARIYOR" TASARIM YARIŞMASI**  
**TESLİM FORMU**

**TESLİM EDEN:**

Adı ve Soyadı : .....

T.C. Kimlik No : \_\_\_\_\_

Adres : .....

Telefon : 0 ( \_\_\_\_\_ ) \_\_\_\_\_

E-post : .....@.....

Teslim Edilen Tasarım Sayısı: .....

Rumuz Adı : .....

**TESLİM ALAN**

Adı ve Soyadı : Hacı Ali TÜMAY

Görev Ünvanı : Yazı İşleri Müdür V.

Teslim Alındığı Tarih : ...../...../2024

Teslim Alındığı Saat : ...../...../2024

**TARİH VE İMZALAR**

Teslim Eden (Katılımcı)

Teslim Alan (Yetkili):

Adı Soyadı

Hacı Ali TÜMAY

İmza

Yazı İşleri Müdür V.

...../...../2024

...../...../2024